

Lion

II

3

Jouez un tour additionnel.
Pendant ce tour additionnel, vous pouvez jouer une carte de votre défausse comme si elle était dans votre main.

Narashima 1-a

I

2

2

Placez les 2 premières cartes de votre deck dans votre défausse. Ajoutez une carte de niveau 1 de votre défausse à votre main.

Narashima 1-a

I

2

2

Placez les 2 premières cartes de votre deck dans votre défausse. Ajoutez une carte de niveau 1 de votre défausse à votre main.

Galmi 2-a

II

2

3

Merveilleux

Révélez les 5 prochaines cartes de votre deck : ajoutez à votre main la carte de votre choix et placez le reste dans votre défausse.

Galmi 1-b

I

2

2

Merveilleux

Vous pouvez inverser 2 cartes de même niveau dans votre armée, puis piochez 1 carte pour chaque carte **Galmi** dans cette colonne.

Galmi 1-b

I

2

2

Merveilleux

Vous pouvez inverser 2 cartes de même niveau dans votre armée, puis piochez 1 carte pour chaque carte **Galmi** dans cette colonne.

Byun Hyung Ja

III

5

Pendant n'importe quel tour, si votre adversaire a pioché ou ajouté à sa main au moins 4 cartes, gagnez.

Justice 1-c

I

2

2

Regardez la main de votre adversaire et nommez une carte. Jusqu'à la fin de votre prochain tour, votre adversaire ne peut pas jouer cette carte.

Justice 1-c

I

2

2

Regardez la main de votre adversaire et nommez une carte. Jusqu'à la fin de votre prochain tour, votre adversaire ne peut pas jouer cette carte.

Alpha

II

Vétéran

Détruisez une carte LIBRE.

3

3

Goan-Sul

III

Vétéran

Détruisez toutes les cartes LIBRE du même clan.

Vos cartes avec un ne peuvent pas être capturées ou détruites.

-

5

Tomorrow 2-d

II

Vision

Piochez 4 cartes, puis défaussez 4 cartes. Vous pouvez déclencher cet effet une seconde fois.

2

3

Tomorrow 1-c

I

Vision

Piochez 3 cartes, puis défaussez 3 cartes. Vous pouvez déclencher cet effet une seconde fois.

2

2

Tomorrow 1-c

I

Vision

Piochez 3 cartes, puis défaussez 3 cartes. Vous pouvez déclencher cet effet une seconde fois.

2

2

Goan-Sul 2-e

II

Vétéran

Retirez de la partie une carte de n'importe quelle défausse.

1

3

ÉTHÉRÉ	ÉTHÉRÉ	ÉTHÉRÉ	ÉTHÉRÉ	ÉTHÉRÉ	ÉTHÉRÉ
ÉTHÉRÉ	ÉTHÉRÉ	ÉTHÉRÉ	ÉTHÉRÉ	ÉTHÉRÉ	ÉTHÉRÉ
ÉTHÉRÉ	ÉTHÉRÉ	ÉTHÉRÉ	ÉTHÉRÉ	ÉTHÉRÉ	ÉTHÉRÉ

Patch note 1.4 :

Modification du texte de Goan-Sul

Modification du texte de Alpha

Modification du texte de Justice 1-c

Modification du texte de Byun Hyung Ja (Justice)

Modification du texte de Galmi 1-b

Modification du texte de Galmi 2-d

Modification du texte de Lion

Modification du texte de Narashima 1-a

